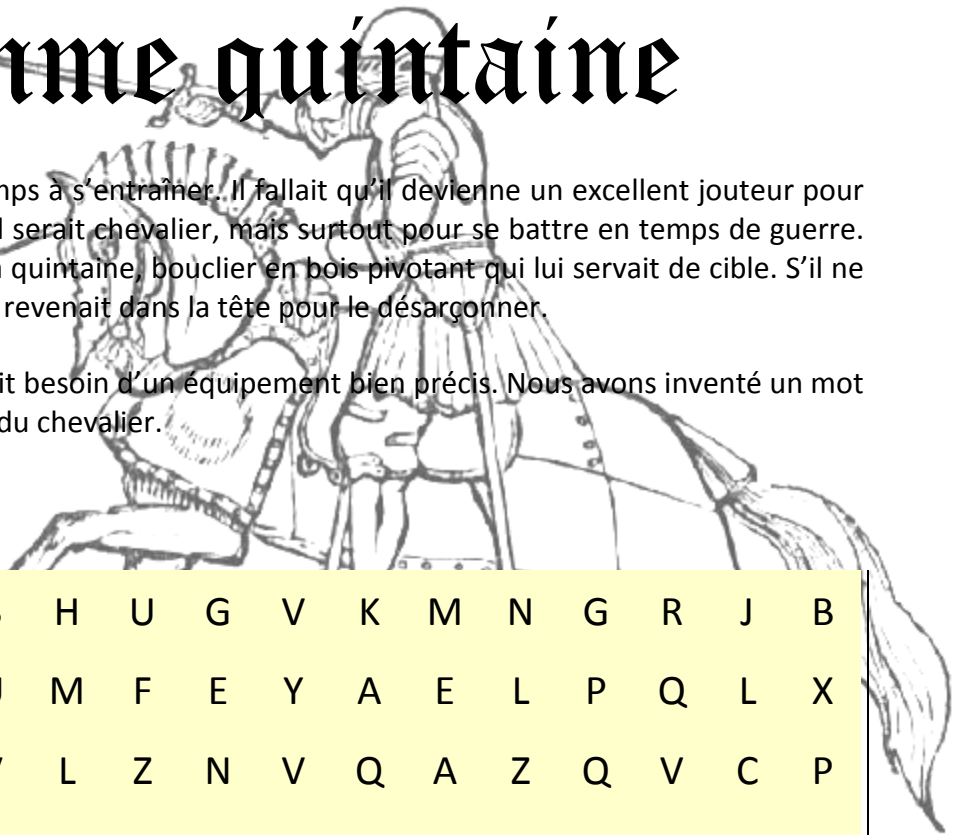


Q Comme quinzaine

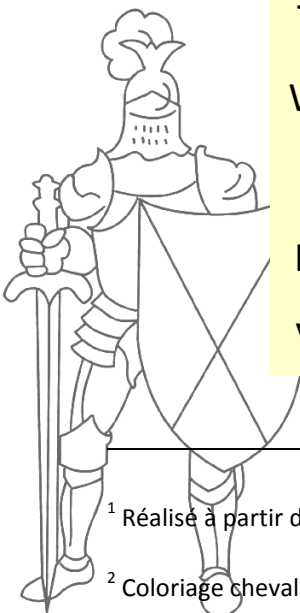
L'écuyer passait beaucoup de temps à s'entraîner. Il fallait qu'il devienne un excellent joueur pour participer aux joutes et tournois quand il serait chevalier, mais surtout pour se battre en temps de guerre. Pour cela, il utilisait entre autre chose, la quintaine, bouclier en bois pivotant qui lui servait de cible. S'il ne la frappait pas au centre, un lourd sac lui revenait dans la tête pour le désargonner.

Pour se protéger, le chevalier avait besoin d'un équipement bien précis. Nous avons inventé un mot mêlé¹ pour tout savoir sur l'équipement du chevalier.



ARMURE
BOUCLIER
CAMAIL
COTTE
CUBITIERE
CUISSARD
DESTRIER
GAMBOISON
GANTELET
GENOUILLERE
HEAUME
LANCE²

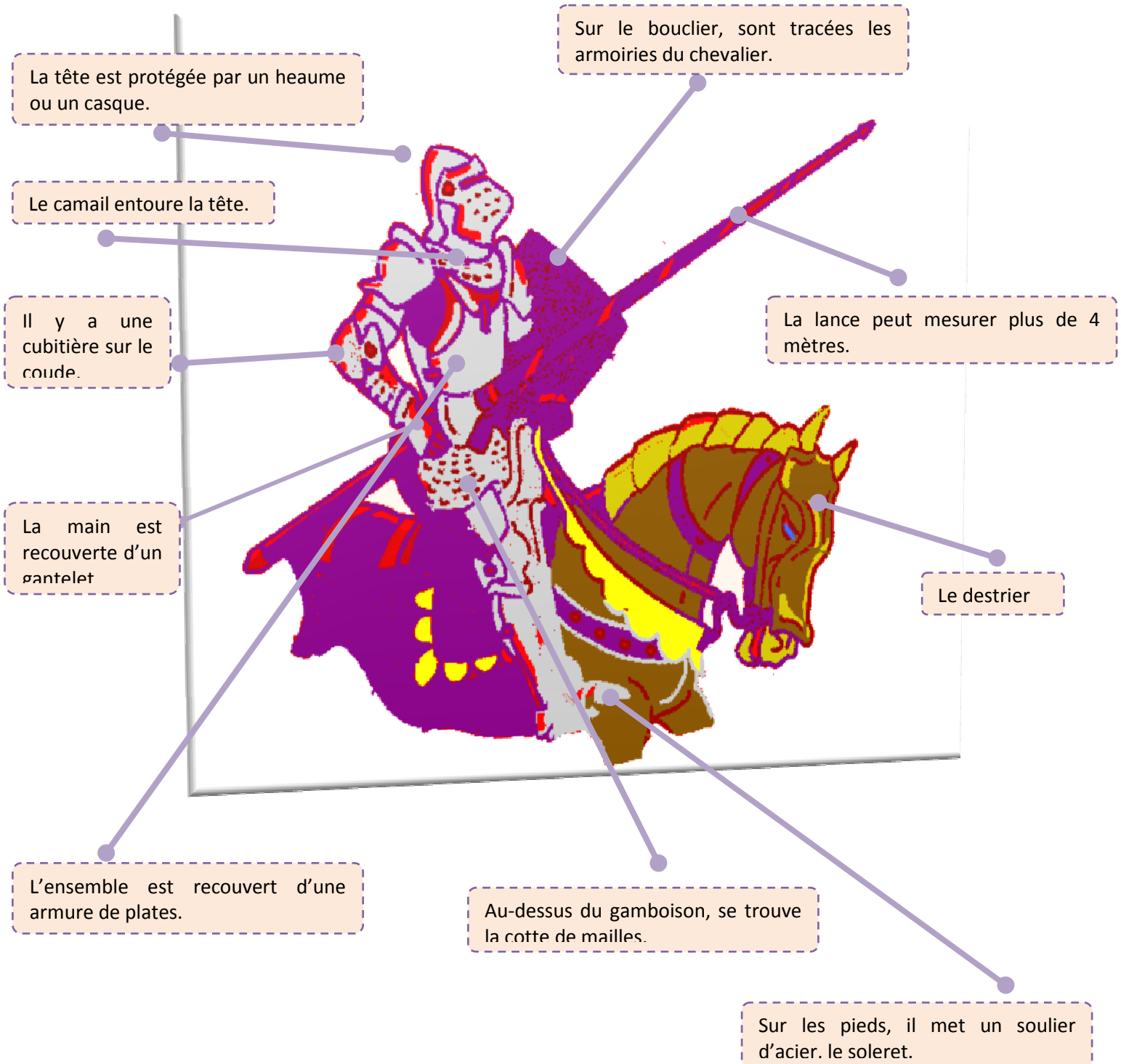
C	W	O	B	H	U	G	V	K	M	N	G	R	J	B
U	J	Q	U	M	F	E	Y	A	E	L	P	Q	L	X
I	D	A	V	L	Z	N	V	Q	A	Z	Q	V	C	P
S	Y	Z	F	X	J	O	R	D	B	Q	C	G	T	W
S	U	P	A	R	M	U	R	E	O	J	O	A	A	U
A	D	Q	V	N	Y	I	O	F	U	S	T	O	J	O
R	C	A	M	A	I	L	W	A	C	Y	T	K	G	J
D	X	Z	I	B	X	L	M	D	L	V	E	P	A	B
L	A	N	C	E	M	E	J	G	I	X	L	Q	M	O
D	F	E	V	O	P	R	G	F	E	P	H	H	B	N
T	L	K	A	W	D	E	S	T	R	I	E	R	O	L
W	L	E	H	I	A	V	H	N	A	O	A	X	I	C
I	Q	C	U	B	I	T	I	E	R	E	U	A	S	N
H	X	R	G	M	Y	K	S	K	B	H	M	N	O	P
V	P	G	A	N	T	E	L	E	T	Q	E	H	N	P



¹ Réalisé à partir du site <http://www.pedagonet.com/motcache/fs.wordfinder.php>

² Coloriage chevaliers www.coloriage-enfants.fr/coloriage-chevalier.htm

Dans les années 1100, les chevaliers combattaient vêtus d'une cote de maille faite d'anneaux de métal. Elle était résistante, souple mais pouvait être traversée par une arme. Au XIV^{ème} siècle, les chevaliers se couvrent de plaques de métal qui les protègent. Au XV^{ème} siècle, les plaques de métal sur lesquelles sont fixées la cote de mailles. Une armure peut peser plus de 25 kilos



Les joutes : elles apparaissent à la fin du Moyen âge. Les joutes sont moins violentes que les tournois : cela ressemble plus à des duels entre cavaliers. Comme dans le film « Les chevaliers de la Table Ronde » avec Ava Gardner, les chevaliers portent une très grande lance. Ils galopent l'un vers l'autre. Le but est de pousser son adversaire avec sa lance pour le faire tomber de cheval.